

Aller Anfang ist farblos – Die ersten Farben bekommen Teil 2

Orange

Orange ergibt sich durch **Lava**:

- Nutze einen **Fired Porcelain Crucible** auf einem **Campfire** und fülle ihn mit Cobblestone oder anderem Material, um **Lava** zu erzeugen.
- Mit Hitze (Campfire oder Torch) im Crucible entsteht Lava, die du in einem Eimer sammelst.
- Ein Holzeimer geht schon, ist aber nicht unbedingt empfehlenswert. Wenn man mit dem Holzeimer die Lava aufnimmt, sollte man eine Wasserstelle nebendran haben um nicht zu verbrennen.
- Tip: Sofern man einen Crucible hat der unterhalb einer "endless water" Quelle ist, kann man die Lava auch dort hinein geben um einen Block **Obsidian** zu bekommen.

Hinweis zum Crucible

Ein **Fired Porcelain Crucible** wird aus einem **Unfired Porcelain Crucible** hergestellt wenn man diesen in einem Ofen kocht (oder härtet). Den **Unfired Porcelain Crucible** wiederum stellt man aus **7 Porcelain Clay** her. **Porcelain Clay** stellt man aus **Gray** und **Bone Meal** her. Bone Meal bekommt man aus dem **Komposter** wenn man genügend Biomaterial (Ranken, Blätter etc.) rein wirft.

Gelb – über Weizen

Gelb bekommst du über **Wachstum und Ernte**:

- Benutze **Bone Meal** auf Gras, bis hohe Gräser wachsen.
- Ernte Gras und Samen.
- Baue **Weizen** an.
- Ernte Weizen ? du bekommst Gelben Farbstoff.

Bone Meal erzeugst du aus Weißem Farbstoff (z. B. aus String) bzw. verwandter Verarbeitung.

Rot – über Rote Beete

Rot erhältst du über **Rüben**:

Auch hierfür nutze Bone Meal auf Gras, bis du Samen bekommst und pflanze diese aus.

Wenn du **Beetroot** anbaust und erntest, wird Rot freigeschaltet.

Lime (Limette)

Limette bekommst du durch **Seegras**:

- Erzeuge Wasser über einen **Crucible** mit organischen Materialien.
 - Lege etwas Dirt ins Wasser (unter Wasserfläche).
 - Benutze **Bone Meal** auf das Dirt ? Seegras wächst.
 - Nutze **Schere** ? Seegras zerlegt sich und gibt Limonenfarbstoff.
-

Purple (Lila) und Magenta

Purple und Magenta erhältst du durch spezielle Pflanzen:

- **Purple**: Baue Pflanzen wie **Eggplants** (Auberginen) an.
- **Magenta**: Baue **Onion Seeds** an oder benutze entsprechende Crafting-Rezepte, um Samen herzustellen und Zwiebeln zu ernten.

Sobald diese Pflanzen geerntet wurden, sind Purple oder Magenta im Farbsystem freigeschaltet.

Pink

Pink erhältst du über **Fischfilets**:

- Stelle ein **Gewässer** (z. B. ein kleines Wasserbecken) her.
 - Fische dort (z. B. Cod oder Salmon).
 - Verarbeite den Fisch mit einem **Messer**, um **Fish Fillets** zu machen.
 - Die Fish Fillets schalten Pink frei.
-

Cyan

Cyan ist etwas anders:

- Platziere einen **Kupferblock** in der Welt und lasse ihn **oxidieren** (natürliche Reaktion über Zeit oder beschleunigt durch Wasser/Can).
- Der **oxidierte Kupferblock** zählt als Cyan.

Diese Farben sind Teil der vollständigen Liste: Grün, Braun, Weiß, Grau, Schwarz, Blau, Hellblau, Limette, Orange, Hellgrau, Gelb, Rot, Magenta, Lila, Pink und Cyan. Sobald eine Farbe freigeschaltet ist, wird die entsprechende Rezeptphase verfügbar und du kannst den Farbstoff meist craften oder kombinieren.

Plattformbau

Bevor du mit dem Sammeln beginnst, empfiehlt es sich, eine **große Plattform** zu errichten, die Items auffängt. Auf der Plattform solltest du:

- Flache Slabs als Boden verwenden, da Items darauf nicht durchfallen.
- Genügend Platz zum Pflanzen von Setzlingen schaffen.
- Bereich für Barrels, Crucibles und Campfires einrichten.

Damit verhinderst du Verluste und hast immer eine stabile Umgebung für deine frühen Schritte.

Zusammenfassung

SkyFactory 5 zwingt dich dazu, Farben systematisch zu **entdecken, freizuschalten und zu verwenden**. Du erreichst Fortschritt nicht durch klassisches Abbauen, sondern durch das Erschließen neuer Farben und das Nutzen dieser Farben als Ressourcen. Grundlegende Techniken wie Kompostieren, Wasser in einem Crucible erzeugen, Pflanzen anbauen und Nahrung verarbeiten sind elementar, um weiterzukommen.

Revision #4

Created 2026-01-26 14:58:56 UTC by Carsten

Updated 2026-01-26 15:09:33 UTC by Carsten