

Bau-Rezepte und Werkzeuge für den Anfang

Schere (Shears)

- Blätter effizient abzubauen, um String zu bekommen.
- Seegras oder andere Pflanzen schnell zu ernten.

Eine Holzschere kann mit Hilfe einer Vorlage erstellt werden. Dazu besorgt man sich Templateboards in dem man mit einer Axt auf einen Baumstamm rechtsklickt. Diese kann ich dann zu einer Vorlage machen und mit der Vorlage und den gewünschten Materialien dann eine Schere herstellen. Am Anfang reicht Holz als Material aus.

Barrel (Kompostbehälter)

Dirt herstellen, um **Braunen Farbstoff** freizuschalten und später weitere Ressourcen zu erzeugen.

Der Barrel ist ein Block aus der Mod **Ex Nihilo**. Du stellst ihn mit Holzplanken und anderen Holzteilen her. Sobald du einen Barrel hast, kannst du ihn platzieren und organische Materialien wie Blätter hineinwerfen. Nach einiger Zeit wandelt der Barrel die Materialien in **Dirt** um, aus dem du braunen Farbstoff bekommst.

Campfire (Lagerfeuer)

Ash erzeugen, um **Grauen Farbstoff** freizuschalten und später Cobblestone zu produzieren.

Das Campfire baust du wie im Vanilla-Minecraft mit Holzstufen und Stöcken. Platziere es auf deiner Plattform. Lege dann **Template Boards** oder andere brennbare Holzreste darauf. Wenn sie verbrennen, entsteht **Ash**. Ash zählt als Grauer Farbstoff und gibt dir später Zugang zu Cobblestone-Verarbeitung.

Unfired Porcelain Crucible ? Heated Porcelain Crucible

Wasser und Lava erzeugen, was für **Blaue und Orange Farbstoffe** erforderlich ist. Ein Crucible lässt dich Flüssigkeiten erzeugen und speichern.

Ein **Unfired Porcelain Crucible** wird aus **7 Porcelain Clay** hergestellt. Diese Keramikformen musst du im Ofen härten, um einen **heftbaren (heated) Porcelain Crucible** zu erhalten.

Sobald dein Crucible gehärtet ist:

- Platziere den Crucible auf einer Hitzequelle (z. B. einem Campfire, einer brennenden Fackel oder einer anderen Feuerquelle).
- Fülle ihn mit organischen Materialien (z. B. Blätter). Er verwandelt dies in **Wasser**.
- Wasser kannst du mit einem Eimer oder einer gebrannten Keramikschale aufnehmen.
- Später kannst du Cobblestone oder andere Materialien hineinwerfen, um Lava zu erzeugen, sobald genügend Hitze und Material vorhanden sind. Wasser löst die Lava-Erzeugung aus – wichtig für Orange.

Furnace (Ofen)

- Holz in **Holzkohle** verwandeln ? **Schwarzer Farbstoff**.
- Steine zu **Smooth Stone** verarbeiten ? **Hellgrauer Farbstoff**.

Baue einen Ofen aus 8 Cobblestone in einem Crafting Grid (alles außer dem mittleren Feld). Lege Holz in den Ofen, um Holzkohle zu erzeugen. Lege Stein hinein, um glatt geschliffenen Stein zu erhalten. Das Einschmelzen von Stein schaltet Hellgrau frei.

Werkzeuge und Fortschrittsplan: Schritt für Schritt

1. Plattform bauen

Bevor du Bäume pflanzt oder Maschinen baust, errichte eine einfache Plattform aus Slabs. Slabs verhindern, dass Items durch den Boden fallen. Platziere eine kleine Fläche, die groß genug ist für Barrel, Crucible, Herbststartpflanzungen und Campfire. Items, die von Bäumen fallen oder durch Fässer/Ash kommen, werden hier sicher gesammelt.

2. Barrel platzieren und Dirt erzeugen

Stelle einen Barrel her und fülle ihn mit Blättern, die du von Bäumen abbauen kannst. Warte, bis Dirt entsteht. Aus Dirt bekommst du **Braunen Farbstoff**.

3. Campfire für Ash setzen

Baue ein Campfire und setze Holzreste oder Template Boards darauf. Verbrennen sie, entsteht Ash, der **Grauen Farbstoff** freischaltet, und lässt dich später Cobblestone generieren.

4. Crucible härten und Flüssigkeiten erzeugen

Stelle einen Unfired Porcelain Crucible aus Porcelain Clay her. Härte ihn im Ofen zu einem funktionierenden Crucible. Stelle ihn über eine Feuerquelle. Fülle organische Materialien ein, um **Wasser** zu erzeugen. Später produzierst du **Lava** durch Cobblestone im Crucible.

5. Ofen für Holzkohle und Smooth Stone nutzen

- Holz im Ofen zu **Holzkohle** verarbeiten ? das schaltet **Schwarz** frei.
 - Stein im Ofen zu **Smooth Stone** verarbeiten ? schaltet **Hellgrau** frei.
-

Bedeutende Punkte für den Anfang

- Farben schaltest du nicht nur durch Crafting frei, sondern oft durch **Herstellung oder Verwendung bestimmter Items** (z. B. grüner Apfel für Grün, Lava für Orange, oxidierter Kupferblock für Cyan).

Viele dieser Baublöcke stammen aus **Ex Nihilo** und müssen zuerst gebaut und aktiviert werden, bevor du sie effektiv nutzen kannst.

Werkzeuge wie Scheren oder Eimer (nach Crucible-Füllung) sind essenziell, damit du schneller Ressourcen sammeln und Pflanzen oder Flüssigkeiten verwalten kannst.

Revision #2

Created 2026-01-26 13:44:29 UTC by Carsten

Updated 2026-01-26 13:51:55 UTC by Carsten