

Ranger

Stats auf die man achten sollte:

- **Kraft** (Power)
- Präzision (Precision)
- Wildheit (Ferocity)

Wenn es etwas schwierig wird, kann man auch in Vitalität und Zähigkeit investieren, sprich diese Stats auf die Ausrüstungsgegenstände packen.

Kraft ist und bleibt aber der Main-Stat. Das ändert sich auch bei den Accessoires nicht.

Das Amulett und die Ringe können dann aber Kraft, Vitalität und Zähigkeit bekommen. Die Kombination gibt dann schon mal über 18000 Leben.

Stats-Verteilung:

Ausrüstung und Waffen: Kraft, Präzision und Wildheit (Power, Precision and Ferocity)

Ich habe mein Nika-Set aber mit der Rune der Infiltration ausgestattet.



Waffen:

Langbogen: Rage und Heftigkeit - Das Heftigkeit SIGILL war mir in Exotisch noch ein wenig teuer.
Mal schauen ob ich da noch bereit bin mehr auszugeben für 2% mehr Schaden.



Auf mein Langschwert warte ich noch. Daher aktuell Axt und Dolch noch. Vielleicht aber auch Axt und Fackel.

Rücken, Accesories: Kraft, Präzision, Wildheit

Ruby-Juwel



Amulett und Ringe:

Ringe. Berserker Ringe auf Lvl 78 kosten ein fünftel (78 Silber) gegenüber den Lvl 80er-Ringen mit über 4 Gold das Stück. Viel schlechter sind die nämlich nicht und sollten mehr als ausreichen.

Qty.	Item	Level	Price	Favorite
1360	Berserker's Ring	78	73  76 	
541	Berserker's Ring	80	4  1  87 	
111	Berserker's Ring	70	5  99  97 	
67	Ber	62	20  98  99 	

Currently Equipped



Berserker's Ring

+86 Power
+62 Precision
+62 Ferocity

↑ Unused Upgrade Slot

Exotic
Ring
Required Level: 78
Soulbound
Salvage: Standard
3  84 



Berserker's Ring

+90 Power
+64 Precision
+64 Ferocity

↑ Unused Upgrade Slot

Exotic
Ring
Required Level: 80
Soulbound on Use
Salvage: Standard
3  96 

Alternativ dazu gibt es die Nightmare Coil Ringe mit Roughness und Vitalität. Wenn man zu wenig Leben hat.



Eine Alternative zur Nightmare Coil ist der Soldiers Ring



Oder der Azurite Mithril Ring der schon mit Juwel für etwas mehr daher kommt.



Ich bleibe aber erst einmal beim Berserker Ring und packe da die Azurite Juwelen rein. Die sind nicht teuer und geben mir etwas mehr Toughness und Vitalität.

Was ich gerne hätte:

Superior Sigil of Strength

Qty.	Item	Level	Price	Favorite
22955	Major Sigil of Strength	39	2 4	
2027	Minor Sigil of Strength	0	1 90	
1797	Superior Sigil of Strength	60	5 3 79	

Superior Sigil of Strength

Gain might for 10 seconds upon critically hitting a foe.
(Cooldown: 1 Second)

Element: Enhancement
Double-click to apply to a weapon.

Required Level: 60

Sigils do not stack with any tier of the same sigil type.

Salvage: Standard, Research

2 16

Revision #2

Created 2026-03-23 20:35:48 UTC by Carsten

Updated 2026-04-04 15:12:03 UTC by Carsten